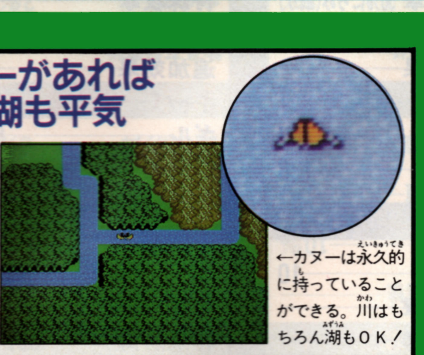
1990年5月18日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第5巻第10号(通巻95号)



ここで一挙に乗り物紹介!! WORLD MAP上で大活躍の乗り物たち!

カヌー　カヌーがあれば川や湖も平気

カヌーはサスーン城の王からプレゼントされる乗り物だ。そのためには、封印の洞窟へいってジンを封印しなければならない。カヌーがあれば川も湖もス～イスイ。



←カヌーは永久的に持っていることができる。川はもちろん湖もOK!

飛空艇　これで空をひとっ飛びではあるのだが……

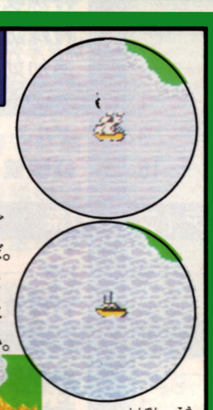
今回のFFⅢには全部で4種類の飛空艇が登場する。まず最初に登場するのがこのシドの飛空艇だ。2倍のスピードで空をかけめぐることが可能である。この飛空艇は封印の洞窟へいくときに使われる。この時点ではまだカヌーは手に入っていないからだ。それからこの飛空艇はネルブの谷をとおる際、非常に重要な働きをすることになる。そのためには改造をしてもらわないといけないのだが。残念なことはこの飛空艇はとても寿命が短いことだ。



→シドの飛空艇はもっとも早く登場するが、その運命ははかなくも短い。でも序盤で重要な役目を担っている。

エンタープライズ　海洋へ乗り出し未知の世界へ

バイキングからもらうことができるのがこのエンタープライズだ。この船、実は水空両用で改造によって空を飛ぶこともできるようになる。ただし陸に着陸はできない。





←ネプトの神殿を攻略するとエンタープライズが手に入る

→エンタープライズを改造することによってなんと飛空艇へと変身することができる

チョコボ　地上一周にはもってこいだ

FFⅡでもおなじみのチョコボ。チョコボは、チョコボの森に住んでいて、チョコボみっけすると、チョコボに乗ってフィールドを進むことができる。その間は敵に出会うこともないのでぐるっと世界一周してみよう。また、デブチョコボはアイテムを預かってくれる金庫番だ。





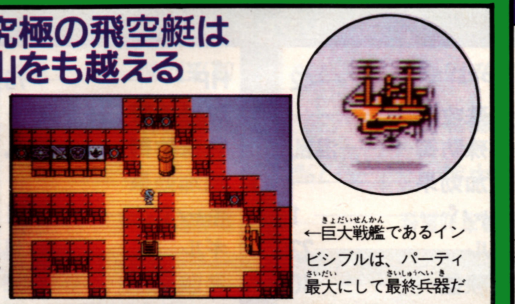
↓チョコボくさいところでアイテムを使うと…

←ここがチョコボの森の中。チョコボがいっぱい

デブチョコボだっ!!

インビンシブル　究極の飛空艇は山をも越える

巨大戦艦インビンシブルは、FFⅢ最大の飛空艇だ。この飛空艇だけが山を越えることができる。そして、これまで進めなかった山の奥深くへと入っていくことができるのだ。また、大砲を持ち、戦闘時に威力を発揮する。



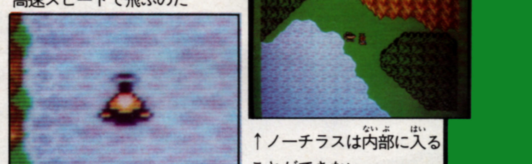
←巨大戦艦であるインビンシブルは、パーティ最大にして最終兵器だ

ノーチラス　最速飛空艇ノーチラスはバージョンアップする



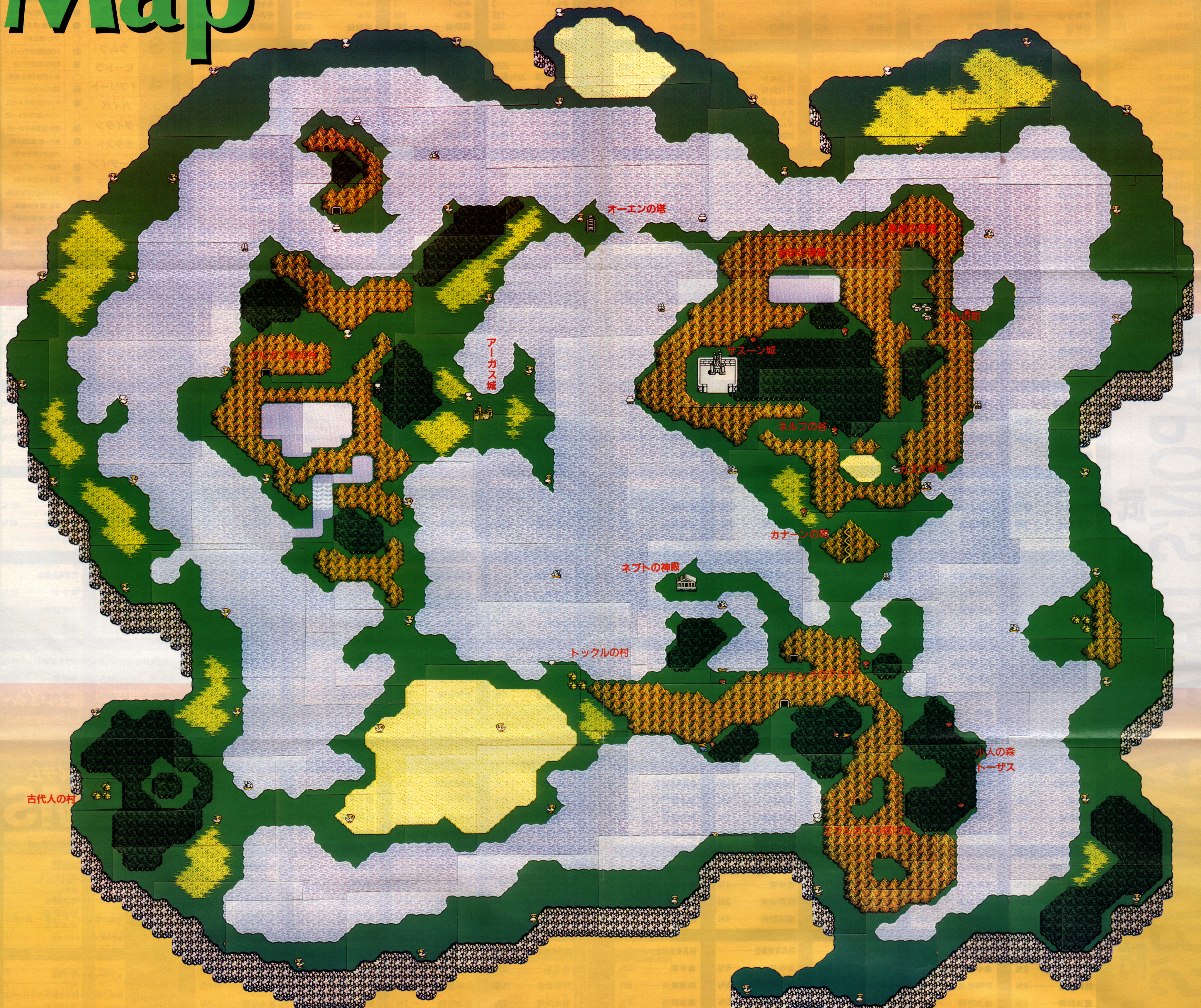
歩く速さの8倍を誇るノーチラスはFFⅢ最速のマシンである。また、将来は空を飛ぶ以外にもすごい機能が搭載されて、冒険を助けてくれる。

↓ノーチラスの前からの雄姿。高速スピードで飛ぶのだ



↑ノーチラスは内部に入ることができない

World Map ファイナルファンタジーⅢ



MONSTER'S DATA モンスター

MONSTER'S DATA①

系	モンスター	HP	特殊攻撃	特殊防御	追加効果	キャパ	ギル	経験値
ゴブリン系	ゴブリン	5	—	—	—	1	3	16
ゴブリン系	ノッカー	185	—	—	—	1	80	120
ゴブリン系	レッドキャップ	210	50%にらみ(眠り)	—	—	1	87	128
カーバンクル系	カーバンクル	7	—	—	—	1	5	16
カーバンクル系	しょうにゅうせき	130	35%にらみ(石化)	—	だんだん石化	2	115	160
アイファング系	アイファング	8	—	—	—	1	7	16
アイファング系	ダークアイ	38	20%ブライン	混乱	—	1	20	32
ウィスプ系	ブルーウィスプ	10	—	—	—	1	10	20
ウィスプ系	レッドウィスプ	34	—	混乱	—	1	18	32
キラービー系	キラービー	20	—	—	毒	1	12	20
キラービー系	ホーネット	160	—	—	毒	1	78	120
ウェアウルフ系	ウェアウルフ	24	—	—	—	1	14	20
ウェアウルフ系	リンクス	165	—	—	—	1	76	108
バーサーカー系	バーサーカー	30	—	—	—	1	16	32
バーサーカー系	ゴールドウォリア	275	40%サンダー	—	—	3	330	600
ゾンビ系	ゾンビ	42	—	混乱	—	1	22	40
ゾンビ系	レブナント	70	—	混乱	—	1	34	52
マミー系	マミー	48	20%ポイズン	混乱	—	1	24	40

表の見方

HP…モンスターのヒットポイント
特殊攻撃…攻撃名とその攻撃の可能性(%)
特殊防御…防御名
追加効果…可能性のある効果名
キャパ・ギル・経験値…モンスターを倒した時に与えられる数値
●数値はすべて基本値なので、多少の差違があります。
●同系列のモンスターはグラフィック上では同型で色違いとなります。
●これがすべてのモンスターではありません。

MONSTER'S DATA②

系	モンスター	HP	特殊攻撃	特殊防御	追加効果	キャパ	ギル	経験値
マミー系	ファラオ	160	30%にらみ(眠り)	混乱	混乱	3	145	240
スケルトン系	スケルトン	54	—	混乱	—	1	26	40
スケルトン系	シャドウ	65	20%ブライン	混乱	—	1	32	48
硬貨系	のろいのこうか	35	20%にらみ(眠り)	混乱	—	1	28	48
硬貨系	さまようこうか	265	[illegible]	—	—	3	310	560
ラルウァイ系	ラルウァイ	38	20%ブライン	—	—	1	30	48
ラルウァイ系	レムレース	164	—	—	混乱	3	150	240
フライ系	ファイアフライ	72	60%ファイア	—	—	1	36	52
フライ系	アイスフライ	325	90%ブリザド	[illegible]	—	3	430	960
イーグル系	ダブルイーグル	85	—	—	だんだん石化	1	38	52
イーグル系	ゴールドイーグル	270	—	—	—	3	320	560
バード系	ラストバード	92	30%にらみ(混乱)	—	—	1	40	60
バード系	フェニックス	330	—	—	—	3	440	960
ルフ系	ルフ	120	—	—	—	1	42	60
ルフ系	シムルグ	335	—	—	—	3	450	1040
バジリスク系	バジリスク	100	—	—	睡眠	1	44	60
バジリスク系	コカトリス	195	—	—	だんだん石化	3	185	320
ベアー系	バグベアー	110	—	—	—	1	46	72
ベアー系	ゴールドベアー	280	20%ブレイク	—	—	3	340	600
マンドレイク系	マンドレイク	120	[illegible]	—	—	1	48	72
マンドレイク系	バロメッツ	220	[illegible]	—	麻痺	2	88	132
レプラホーン系	レプラホーン	36	—	—	—	1	52	80
レプラホーン系	ファージャルグ	111	[illegible]	—	—	2	98	144
ダークフェイス系	ダークフェイス	55	—	—	—	1	53	80

MONSTER'S DATA③

系	モンスター	HP	特殊攻撃	特殊防御	追加効果	キャパ	ギル	経験値
ダークフェイス系	オヒシュキ	122	—	—	—	2	105	160
プティ系	プティ	45	80%ファイア、ブリザド、サンダー	—	石化	1	54	80
プティ系	プティメイジ	118	45%サイレス、ブリザラ	—	—	2	101	152
バット系	ポイズンバット	60	—	—	—	1	56	88
バット系	ブラッドバット	114	—	—	—	2	100	152
リリパット系	リリパット	58	32%ファイア、ブリザド、サンダー	—	—	1	58	88
リリパット系	ピュグマン	109	45%ブライン、ポイズン、ファイア、ブリザド、スリプル	—	—	2	96	144
ウェアラット系	ブラッドウォーム	72	—	—	—	1	60	88
ウォーム系	サンドウォーム	98	—	—	—	1	62	96
ウォーム系	ウェアラット	320	—	—	—	3	420	960
シーデビル系	キラーフィッシュ	85	—	—	—	1	64	96
シーデビル系	シーデビル	133	—	—	—	2	116	180
ハーミット系	ハーミット	105	—	—	毒	1	66	96
ハーミット系	さつじんやどかり	560	—	—	—	4	820	2400
タンギー系	タンギー	125	40%にらみ(眠り)	—	—	1	68	100
タンギー系	ニーグル	380	—	—	—	4	540	1440
スライム系	スライム	200	—	—	—	2	90	132
スライム系	レッドマシュマロ	155	—	—	—	3	140	200
スライム系	ブラックプリン	240	60%麻痺	—	—	3	260	440
ボム系	ボム	125	60%自爆	—	—	2	110	160
ボム系	バルーン	143	60%自爆	—	—	2	125	180
ボム系	グラネイド	870	50%自爆	—	—	5	1900, 1950	3800
マンティコラ系	マンティコラ	128	60%ブリザド	—	—	2	112	160
マンティコラ系	ミルメコレオ	147	—	—	だんだん石化	2	130	200

MONSTER'S DATA④

系	モンスター	HP	特殊攻撃	特殊防御	追加効果	キャパ	ギル	経験値
マーマン系	マーマン	136	65%ブリザド	—	—	2	118	180
マーマン系	サハギン	140	—	—	—	1	70	100
ルイナスウェーブ系	ルイナスウェーブ	140	35%くさいいき	—	麻痺	2	120	180
ルイナスウェーブ系	シーエレメンタル	123	—	—	—	1	67	100
アダマンタイマイ系	アダマンタイマイ	153	—	—	—	3	135	200
ラミア系	ラミア	168	30%にらみ(混乱)	混乱	—	3	155	240
ラミア系	ラミアクイーン	1280	90%混乱	—	睡眠	5	2200	4000
デーモン系	デーモン	171	—	—	—	3	158	288
デーモン系	グレートデーモン	2250	20%召還	—	—	5	2400	3800
シーホース系	シーホース	185	—	—	—	3	175	320
シーホース系	カーグラ	395	—	—	—	4	580	1560
シーホース系	キングシーホース	470	—	—	—	4	680	1800
トード系	ポイズントード	200	—	—	毒	3	190	360
トード系	ギガントード	225	—	—	—	3	230	400
ローパー系	ローパー	210	—	—	麻痺	3	200	360
ローパー系	ストローパー	400	40%にらみ(混乱)	—	—	3	250	440

召環魔法と召環モンスター

第3の魔法、召喚魔法を使うことができるのは、幻魔導士と魔剣士の2人。そして、呼び出すことができるモンスターは以下の8種類だ。さらに、それらのモンスターが、幻魔導士に呼び出された時には黒か白の魔法、魔剣士に呼び出された時には合体の魔法を使うことになっている。クラス5までの魔法は街のショップで買うことができるが、6～8の魔法はどこかの宝箱に隠されているのだ。

魔法のレベル	魔法／モンスター	黒・白・合体	効果
クラス1	エスケプ／チョコボ	●	攻撃効果ゼロ
		○	敵から逃げ出す
		●(灰)	キック(敵1匹ダメージ)
クラス2	アイスン／シヴァ	●	冷たい視線(敵1匹ダメージ)
		○	催眠光線(敵全体)
		●(灰)	氷の結晶(敵全体ダメージ)
クラス3	スパルク／ラムウ	●	稲妻(敵1匹ダメージ)
		○	マヒ(敵全体)
		●(灰)	天の怒り(敵全体ダメージ)
クラス4	ヒートラ／イフリート	●	怒りの炎(敵1匹ダメージ)
		○	体力回復(味方全員)
		●(灰)	地獄の火炎(敵全体ダメージ)
クラス5	ハイパ／タイタン	●	キック(敵1匹ダメージ)
		○	パンチ(敵1匹ダメージ)
		●(灰)	地震(敵全体ダメージ)
クラス6	カタスト／オーデイン	●	剣で一撃(敵1匹必殺)
		○	バリア(味方全員)
		●(灰)	斬鉄剣でメッタ切り(敵全体)
クラス7	リバイア／リバイアサン	●	竜巻(敵全体壊滅)
		○	ブレクガ(石化)の強力版(敵全体)
		●(灰)	津波(敵全体壊滅)
クラス8	バハムル／バハムート	●	剣で一撃(敵1匹必殺)
		○	オーラの魔法・攻撃力アップ(味方全員)
		●(灰)	メガフレアの魔法(敵全体粉砕)

WEAPON'S DATA 武器

WEAPON'S DATA①

種類	武器	武器有効属性	命中率	攻撃数値	魔法
手	すで	—	80%	1%	—
爪	カイザーナックル	—	100%	36%	—
爪	ねこのつめ	—	100%	42%	—
爪	ひりゅうのつめ	火炎・電撃	100%	48%	エアロ
棍	ヌンチャク	—	70%	12%	—
棍	トンファー	—	80%	20%	—
棍	さんせつこん	—	70%	25%	—
ロッド	ミスリルロッド	—	60%	5%	—
ロッド	ほのおのぼう	火炎	70%	12%	—
ロッド	こおりのぼう	冷気	70%	12%	—
杖	つえ	—	50%	3%	—
杖	もえるつえ	—	50%	8%	ファイア
杖	こおるつえ	—	50%	8%	ブリザド
槌	ハンマー	電撃	60%	25%	—
槌	トールハンマー	電撃	70%	30%	サンダラ
斧	バトルアクス	電撃	60%	45%	—
槍	サンダースピア	空系・電撃	80%	50%	サンダラ
槍	ウインドスピア	空系	80%	50%	エアロ
槍	ブラッドランス	空系・HP吸収	80%	70%	—
ナイフ	ナイフ	—	85%	6%	—
ナイフ	ダガー	—	85%	8%	—
ナイフ	ミスリルナイフ	—	85%	10%	—
ナイフ	マインゴーシュ	—	100%	30%	—

表の見方

武器有効属性…武器の系統
命中率…敵に攻撃できる可能性(%)
攻撃数値…与えるダメージのポイント
魔法…戦闘時に魔法として使用した場合の効果
●数値はすべて基準値なので、成長や状況によって数値は多少異なります。
●これがすべての武器ではありません。プレイしながら新しい武器等を確認してください。

WEAPON'S DATA②

種類	武器	武器有効属性	命中率	攻撃数値	魔法
剣	ロングソード	—	80%	10%	—
剣	ワイトスレイヤー	回復	80%	15%	—
剣	ミスリルソード	—	85%	17%	—
剣	サーペントソード	電撃	80%	25%	—
剣	フリーズブレイド	冷気	80%	40%	ブリザド
剣	ティルヴィング	—	75%	29%	—
剣	サラマンドソード	火炎	80%	32%	ファイア
剣	キングスソード	—	80%	50%	—
剣	ダブルトマホーク	—	80%	60%	—
剣	ディフェンダー	—	80%	95%	プロテス
本	ほのおのほん	火炎	70%	32%	—
本	こおりのほん	冷気	70%	32%	—
本	ほのおのじてん	火炎	70%	65%	—
本	こおりのじてん	冷気	80%	65%	—
投げ	ブーメラン	—	70%	35%	—
ベル	ギヤマンのベル	—	80%	25%	—
ベル	だいちのベル	—	80%	30%	—
ベル	ルーンのベル	—	100%	40%	—
竪琴	マドラのたてごと	—	70%	40%	—
竪琴	ゆめのたてごと	—	60%	—	—
竪琴	ラミアのたてごと	—	80%	—	—
弓	ゆみ	—	90%	5%	—
弓	グレートボウ	—	85%	8%	—
弓	キラーボウ	—	85%	15%	—
矢	きのや	—	90%	6%	—
矢	せいなるや	回復	85%	13%	—
矢	てつのや	—	85%	17%	—
矢	いかづちのや	電撃	85%	30%	—
矢	ほのおのや	火炎	90%	30%	—
矢	こおりのや	冷気	90%	30%	—

ARMOR'S DATA 防具

ARMOR'S DATA①

種類	防具	防具有効属性	命中率	防御数値	魔法防御
体	なし	—	0%	0%	2%
盾	かわのたて	—	3%	3%	2%
盾	ミスリルのたて	—	7%	48%	7%
盾	アイスシールド	火炎	9%	8%	8%
盾	ゆうしゃのたて	—	10%	10%	12%
盾	デモンズシールド	—	14%	12%	18%
盾	ダイヤシールド	電撃	14%	13%	15%
兜	かわのぼうし	—	1%	1%	1%
兜	ミスリルかぶと	—	4%	2%	4%
兜	ツノガイのかぶと	—	5%	3%	5%
兜	アイスヘルム	火炎	6%	4%	6%
兜	はちまき	—	6%	4%	4%
兜	がくしゃのぼうし	—	10%	5%	6%
兜	くろずきん	—	8%	5%	5%
兜	チャクラバンド	—	10%	6%	6%
兜	バイキングヘルム	—	10%	7%	7%
兜	りゅうのかぶと	—	10%	7%	7%
兜	はねつきぼうし	—	10%	7%	8%
兜	ダイヤのかぶと	電撃	12%	8%	9%
鎧	ふく	—	0%	1%	0%
鎧	かわよろい	—	1%	2%	1%
鎧	ミスリルアーマー	—	3%	3%	3%
鎧	つのがいのよろい	—	4%	4%	4%

表の見方

防具有効属性…防具が属す系統
回避率…敵の攻撃から逃れられる可能性(%)
防御数値…武器によって受ける攻撃から防御できる数値
魔法防御…魔法によって受ける攻撃から防御できる数値
●数値はすべて基準値なので、成長や状況によって数値は多少異なります。
●これがすべての防具ではありません。他の防具は皆さんで探してください。

ARMOR'S DATA②

種類	防具	防具有効属性	命中率	防御数値	魔法防御
鎧	アイスアーマー	火炎	6%	5%	4%
鎧	フレイムメイル	冷気	6%	5%	4%
鎧	けんぽうぎ	—	8%	6%	3%
鎧	しろしょうぞく	—	70%	8%	5%
鎧	まどうしのふく	—	7%	9%	7%
鎧	バイキングメイル	—	8%	10%	7%
鎧	くろおびどうぎ	—	10%	11%	5%
鎧	ナイトのよろい	—	9%	12%	7%
鎧	ドラゴンメイル	—	10%	15%	7%
鎧	しじんのふく	—	12%	15%	7%
鎧	がくしゃのふく	—	12%	15%	7%
鎧	だいちのころも	—	12%	16%	8%
鎧	デモンズメイル	—	15%	17%	9%
鎧	ダイヤメイル	電撃	10%	18%	10%
小手	どうのうでわ	—	2%	1%	3%
小手	ミスリルのこて	—	5%	1%	2%
小手	ミスリルのうでわ	—	7%	2%	3%
小手	とうぞくのこて	—	9%	3%	4%
小手	ガントレット	—	8%	2%	3%
小手	パワーリスト	—	11%	4%	1%

戦闘専用アイテム ITEMS

アイテム	効果
ひつじのまくら	脳細胞に作用し眠りの世界へ誘い込む ●スリプル(クラス1)と同等
ボムのかけら	強力な炎の渦で敵を包み込む ●ファイラ(クラス3)と同等
ゼウスのいかり	大気の電気エネルギーを集中し敵を撃つ ●サンダラ(クラス3)と同等
なんきょくのかぜ	大気中の水分を巨大氷柱として敵を貫く ●ブリザガ(クラス4)と同等
かみがみのいかり	稲妻系最強の魔法で巨大な火柱が炸裂 ●サンダガ(クラス5)と同等
ボムのみぎうで	炎系最強の魔法で巨大火柱が炸裂する ●ファイガ(クラス6)と同等
だいちのドラム	大地と大気を振動させ全員にダメージを ●クエイク(クラス7)と同等
ちんもくのおふだ	敵のすべての魔法を封じ使えなくする ○サイレス(クラス4)と同等
バッカスのさけ	攻撃力をアップさせる ○ヘイスト(クラス6)と同等